

## Handleiding voor de spelleider van een groep

### Hoe start ik een spel voor een groep? Volg het stappenplan

1. Surf met je smartphone naar <https://game.plonge.be>
2. Bij de vraag 'Met wie speel je?' kies je voor 'Ik speel met een groep'
3. Selecteer de route die je de groep wil laten spelen
4. Maak een profiel aan met je e-mailadres
5. Stel daarna de teams samen in de app. Je zal de deelnemers kunnen uitnodigen met een QR-code via jouw smartphone. Of je zal ze in een volgende stap kunnen uitnodigen via mail. De schermen in de app begeleiden je door die stappen.

### Hoe bereid ik een spel voor?

Om tijd te winnen, kan je het spel vooraf instellen. Dat doe je door te surfen naar [game.plonge.be](https://game.plonge.be)



en het stappenplan hierboven te volgen. Via je persoonlijk profiel zal je sessie worden bewaard zodat je op een later tijdstip het spel kan (her)opstarten. Je ontvangt een mail met persoonlijke login waarmee je de dag van het spel zelf opnieuw kan inloggen.

#### 1. Maak vooraf praktische afspraken met de groep:

De start van het spel: spreek een tijdstip én een startlocatie af met de groep. De hele groep start op dezelfde plaats. Idealiter is dat het startpunt van de route, zo verlies je de dag zelf minder tijd met verplaatsingen.

Het einde van het spel: spreek een tijdstip én een locatie af waar je met de groep verzamelt. Dat kan het eindpunt van de route zijn of een andere locatie naar keuze.

Het startpunt, eindpunt en duur lees je in de beschrijving van elke route.

Ben je spelleider en ga je scores geven? Zoek een rustige plek om te zitten tijdens het spel. Zo kan je rustig de antwoorden van de teams beoordelen.

#### 2. Leg vooraf de spelregels uit

##### Doel van het spel

Het doel van het spel is om zoveel mogelijk punten te scoren. Langs de route liggen vragen en challenges. Je krijgt punten door een challenge te doen. Als je hebt gekozen voor de rol van 'spelleider', dan krijgen de deelnemers scores van de spelleider. Als je hebt gekozen voor de rol van 'deelnemer' of 'geen rol', dan geven de deelnemers elkaar scores.



## Richtlijnen voor de deelnemers

Bij het begin van het spel krijgen de deelnemers de spelregels te zien op hun scherm. Om de groep optimaal voor te bereiden, kan het handig zijn om deze spelregels vooraf al eens te overlopen:

- Een groep wordt verdeeld in teams. De teams nemen het op tegen elkaar. Op het einde wint één team.
- Binnen 1 team krijgen alle teamleden dezelfde schermen te zien op hun smartphone.
- Een challenge kan telkens door iemand anders van het team worden beantwoord. Dat mag maar hoeft niet altijd hetzelfde teamlid te zijn. Afwisselen houdt het leuk.
- Alleen het antwoord van het eerste teamlid dat antwoordt, wordt geregistreerd. De andere teamleden krijgen dan de boodschap dat deze challenge al is gespeeld.
- Bonus: een team kan voor een challenge zijn punten verdubbelen met de bonus-knop. Een team kan 3 keer een bonus inzetten in de loop van het spel.
- Tip: is de vraag te moeilijk, dan is er bij sommige vragen een tip. Je verliest wel punten als je de tip gebruikt.
- Hoe lang een spel duurt, lees je in de beschrijving van de route. Zodra de spelleider het spel start, loopt de timer. Als de tijd is afgelopen, stopt het spel voor alle teams. De deelnemers zien de resterende tijd in het menu.
- Het spel eindigt automatisch als de timer is afgelopen. De spelleider kan het spel ook vroegtijdig stopzetten via 'stop de route' in het menu.

## Hoe geef ik scores?

Als je kiest voor de rol van 'spelleider', dan geef je tijdens het spel scores aan de teams.

Challenges aangeduid met een > moet jij als spelleider beoordelen. Je geeft een score van 1 tot 5 sterren. Hoe dat precies werkt, zal je ontdekken op de schermen in de app. Sommige challenges worden automatisch beoordeeld in de app (bijvoorbeeld multiple choice-vragen).

Het doel van Plonge is: Nederlands ontdekken. Ons advies: beloon de teams voor hun durf en originaliteit. Wees niet te streng voor taalfouten. Plezier maken en originele foto's, filmpjes of teksten in het Nederlands, dat is wat vooral telt.

Op het einde is er een groepswinnaar. Wacht tot de groep terug samenkomt om de eindscore en de winnaar bekend te maken, dat is leuker voor iedereen. Als spelleider beslis jij op welk moment de deelnemers de eindscore te zien krijgen. Dat doe je door op het einde te drukken op de knop 'Eindscores tonen aan de teams'.

Als je hebt gekozen voor de rol van 'deelnemer' of 'geen rol' hoef je geen scores te geven. De teams geven elkaar dan punten. De scores worden automatisch bekendgemaakt op het einde van het spel (als de speltijd op is of wanneer je het spel handmatig stopzet). Het kan zijn dat de deelnemers niet op dezelfde locatie zijn geëindigd. Vergeet dus niet om vooraf met de groep af te spreken waar en wanneer jullie elkaar terug gaan zien.

## Klaar om te starten?

Print deze handleiding.

Surf naar [game.plonge.be](http://game.plonge.be)

