

# CIVA

## Belangrijke informatie

Je ontdekt CIVA met je cursisten zonder gids. Je begeleidt dus zelf de activiteit met behulp van de box met materiaal die je in het museum krijgt. De activiteit bestaat uit 2 grote onderdelen: de rondleiding en een spel. Voor het spel heb je keuze tussen 2 mogelijkheden.

Afhankelijk van je keuze kies je in het museum voor BOX 1 of voor BOX 2.

Je kan de activiteit voorbereiden en nabespreken met de klas met behulp van het lesmateriaal.

Basis

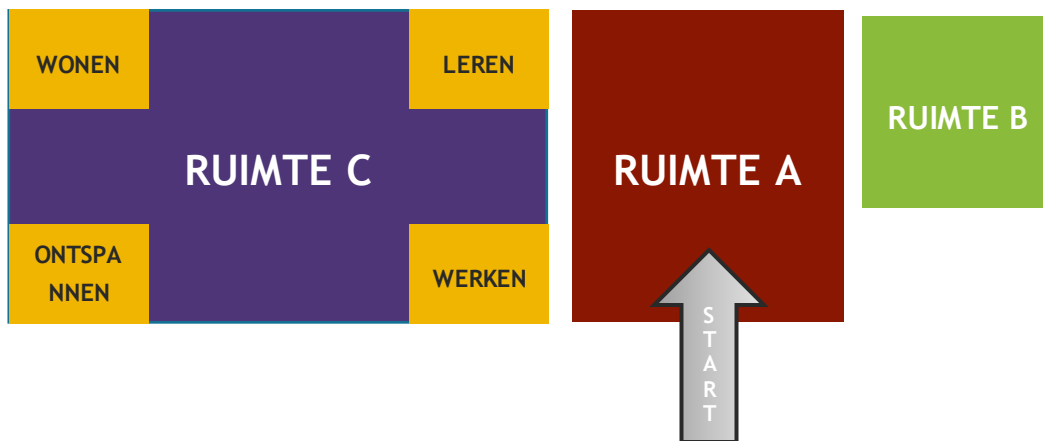
duidt de oefeningen voor de lage taalniveaus aan  
hogere taalniveaus (vanaf 2.1).

Extra

de oefeningen voor de



## PLATTEGROND KINDERSTAD



## DEEL 1: RONDLEIDING

Neem je hele groep cursisten mee doorheen de verschillende ruimtes. Op een interactieve manier en met klasgesprekken en kleine opdrachten ontdek je verschillende aspecten van het museum.

Jouw rol	Je neemt je cursisten mee doorheen de tentoonstelling Kinderstad Je geeft uitleg, stelt vragen en begeleidt de klasgesprekken
Waar	Start in ruimte A, ga nadien naar ruimte B en C
Materiaal	Gebruik de documenten “Leidraad tijdens het bezoek” uit de box

### DEEL 2: SPEL

Verdeel de cursisten in 4 groepjes.

Voor het spel heb je de keuze tussen twee opties:

- Optie 1: doorschuifspel (box 1)
- Optie 2: bordspel (box 2)

Je kiest zelf wat het meest geschikt is voor jouw cursistengroep en welke rol je als leerkracht op jou wil nemen.

**Opgelet! Het is belangrijk dat je die keuze maakt voor je naar het museum gaat. De onthaalmedewerker van het museum zal je namelijk vragen of je box 1 of box 2 nodig hebt.**

#### OPTIE 1: DOORSCHUIFSPEL

Doel spel	Elk groepje voert zelfstandig de opdrachten uit in de themahoeken wonen, werken, leren en ontspannen. Na 15 minuten schuift elk groepje door naar de volgende hoek.
Jouw rol	Coachen van de 4 groepjes
Waar	Ruimte C
Materiaal	Vraag in het museum naar <b>BOX 1</b> : <ul style="list-style-type: none"><li>- spelregels</li><li>- opdrachtenfiches voor cursisten</li><li>- oplossingen bij de opdrachten</li></ul>

OF

# CIVA

## Belangrijke informatie

### OPTIE 2: BORDSPEL

Doel spel	De cursisten proberen zo snel mogelijk met hun pion op het einde te geraken. Dit doen ze door de opdrachten snel en correct uit te voeren.
Jouw rol	Je zit centraal aan het bordspel, deelt de opdrachten uit en controleert of ze goed zijn uitgevoerd.
Waar	Ruimte C
Materiaal	Vraag in het museum naar <b>BOX 2</b> : <ul style="list-style-type: none"><li>- spelregels</li><li>- spelbord</li><li>- 4 pionnen</li><li>- dobbelsteen</li><li>- opdrachtenkaartjes</li></ul>