

### OPTIE 1: DOORSCHUIFSPEL (BOX 1)

#### Doel van het spel

Elk groepje voert opdrachten uit in de hoeken: werken, leren, wonen en ontspannen.

#### Jouw rol als leerkracht

Coachen van de verschillende groepjes

#### Verloop van het spel

Verdeel de cursisten in 4 groepen. Er zijn 4 hoeken en elke hoek heeft 1 thema:

1. Wonen
2. Ontspannen
3. Werken
4. Leren

Per hoek/thema kan je een opdrachtenfiche vinden voor de cursisten waarin de opdrachten duidelijk beschreven staan. Deze fiches vind je in de box, net zoals het materiaal (kaartjes, vragenlijsten, enz.). De cursisten lossen in groep rustig de activiteiten op en na 15 minuten wordt er doorgeschoven totdat elk groepje in elke hoek geweest is.

#### Duur spel

60 minuten

#### Materiaal in box 1

- spelregels
- opdrachtenfiches voor cursisten
- oplossingen bij de opdrachten

### OPTIE 2: BORDSPEL (BOX 2)

#### Doel van het spel

Zo snel mogelijk met je pion rond geraken (cfr. Mens-erger-je-niet) door de opdrachten snel en juist uit te voeren.

#### Jouw rol als leerkracht

Je zit centraal aan het bordspel, deelt de opdrachten uit en controleert of deze goed uitgevoerd zijn.

#### Verloop van het spel

Verdeel de cursisten in 4 groepjes. Elk groepje heeft 1 pion.

De cursisten gooien met de dobbelsteen en verplaatsen hun pion. Ze komen nu op een oranje, blauw, rood of roze vakje. Elk vakje heeft een kleur en hangt samen met een thema/hoek in het museum:

- |               |   |        |
|---------------|---|--------|
| 1. Wonen      | = | oranje |
| 2. Werken     | = | blauw  |
| 3. Leren      | = | rood   |
| 4. Ontspannen | = | roze   |

Geef de cursisten een opdracht of vraag die bij die kleur past (deze vind je in de box). De cursisten gaan de opdracht uitvoeren in de bijpassende hoek en komen pas terug bij de leerkracht als ze de activiteit uitgevoerd hebben of de oplossing op de vragen gevonden hebben.

#### Belangrijk

- De pion mag pas starten aan het parcours als je een 6 gooit.
- Komt er iemand anders op het vakje waar jouw pion op staat, dan moet je opnieuw beginnen.
- Je wint als jouw pion heel het bordparcours heeft afgelegd.

# CIVA

## Spelregels

Bij elk vakje hoort een opdracht of vraag:

- Opdracht geslaagd = 1 vakje vooruit
- Opdracht mislukt = 1 vakje achteruit

### Duur spel

Het spel eindigt als één groepje met zijn pion helemaal rond is geraakt.

### Materiaal in box 2

- Bordspel
- 4 pionnen
- Dobbelsteen
- Opdrachtenkaartjes
- Oplossingen bij de vragen en opdrachten