

## Handleiding voor de spelleider van een groep

### Hoe start ik een spel voor een groep? Volg het stappenplan

1. Surf met je smartphone naar <https://game.plonge.be>
2. Bij de vraag 'Met wie speel je?' kies je voor 'Ik speel met een groep'
3. Selecteer de route die je de groep wil laten spelen
4. Vul jouw e-mailadres in en bepaal de duur van het spel
5. Stel daarna de teams samen in de app. Je zal de deelnemers kunnen uitnodigen met een QR-code via jouw smartphone. Of je kan een link met hen delen via mail of Whatsapp.
6. Als alle deelnemers in het spel zitten, zie je hun naam verschijnen op jouw scherm. Nu kan je de groep in teams verdelen. Kies het aantal teams en klik op 'verdeel teams'. Niet tevreden met de verdeling? Klik opnieuw op de knop en de groep wordt opnieuw verdeeld.
7. Klaar voor de start? Klik op 'start spel' om het spel en de timer te starten.

### Hoe bereid ik een spel voor?

Om tijd te winnen, kan je het spel vooraf instellen. Dat doe je door te surfen naar [game.plonge.be](https://game.plonge.be)



en het stappenplan hierboven te volgen. Op hetzelfde toestel worden de sessies bewaard zodat je op een later tijdstip het spel kan (her)opstarten.

#### 1. Maak vooraf praktische afspraken met de groep:

De start van het spel: spreek een tijdstip én een startlocatie af met de groep. De hele groep start op dezelfde plaats. Idealiter is dat het startpunt van de route, zo verlies je de dag zelf minder tijd met verplaatsingen.

Het einde van het spel: spreek een tijdstip én een locatie af waar je met de groep verzamelt. Dat kan het eindpunt van de route zijn of een andere locatie naar keuze.

Het startpunt, eindpunt en geschatte duur lees je in de beschrijving van elke route.

De spelleider kan de duur van het spel nog aanpassen naar eigen voorkeur. Ben je spelleider en ga je scores geven? Zoek een rustige plek om te zitten tijdens het spel. Zo kan je rustig de antwoorden van de teams beoordelen.

#### 2. Leg vooraf de spelregels uit

##### Doel van het spel

Het doel van het spel is om zoveel mogelijk punten te scoren. Langs de route liggen vragen en challenges. Je krijgt punten door een challenge te doen. Sommige vragen worden automatisch beoordeeld door het spel, andere worden beoordeeld door de spelleider.

#### 3. Stuur vooraf eventueel de url-link door naar de deelnemers




## Richtlijnen voor de deelnemers

Om de groep optimaal voor te bereiden, kan het handig zijn om deze spelregels vooraf al eens te overlopen:

- Een groep wordt verdeeld in teams. De teams nemen het op tegen elkaar. Op het einde wint één team.
- Binnen 1 team krijgen alle teamleden dezelfde schermen te zien op hun smartphone.
- Deelnemers verlenen toegang aan hun locatie, camera en microfoon om de opdracht te kunnen vervullen.
- Een challenge kan telkens door iemand anders van het team worden beantwoord. Dat mag maar hoeft niet altijd hetzelfde teamlid te zijn. Afwisselen houdt het leuk.
- Alleen het antwoord van het eerste teamlid dat antwoordt, wordt geregistreerd. De andere teamleden krijgen dan de boodschap dat deze challenge al is gespeeld.
- Tip: is de vraag te moeilijk, dan is er bij sommige vragen een tip. Je verliest wel punten als je de tip gebruikt.
- Hoe lang een spel duurt, lees je in de beschrijving van de route. De spelleider kan de duur nog aanpassen naar eigen voorkeur. Zodra de spelleider het spel start, loopt de timer. Als de tijd is afgelopen, stopt het spel voor alle teams. De deelnemers zien de resterende tijd op het speelscherm
- Het spel eindigt automatisch als de timer is afgelopen. De spelleider kan het spel ook vroegtijdig stopzetten via 'eindig spel' in het menu.

## Hoe geef ik scores?

De spelleider geeft tijdens het spel scores aan de teams.

Challenges aangeduid met een  moet jij als spelleider beoordelen. Je geeft een score van 1 tot 5 sterren. Hoe dat precies werkt, zal je ontdekken op de schermen in de app. Sommige challenges worden automatisch beoordeeld in de app (bijvoorbeeld multiple choice-vragen).

Het doel van Plonge is: Nederlands ontdekken. Ons advies: beloon de teams voor hun durf en originaliteit. Wees niet te streng voor taalfouten. Plezier maken en originele foto's, filmpjes of teksten in het Nederlands, dat is wat vooral telt.

Alle deelnemers kunnen de scores van de andere teams zien als ze op 'scorebord' klikken. Wanneer de spelleider het spel stopt, is er een groepswinnaar.

Het kan zijn dat de deelnemers niet op dezelfde locatie zijn geëindigd. Vergeet dus niet om vooraf met de groep af te spreken waar en wanneer jullie elkaar terug gaan zien.

## Klaar om te starten?

Print deze handleiding.

Surf naar [game.plonge.be](https://game.plonge.be)

